
Familiarisation avec le clavier

Formation Débutant

Par Olivier Fortin (info@cacicharlevoix.ca)

Téléphone : (418) 639-1199

Réseau des CACI de Charlevoix

(www.cacicharlevoix.ca)



Table des matières	
Introduction	1
Notions de base	2
Caractères spéciaux	2
À retenir	4
Autres notions	5
Exercice 1	5
Exercice 2	6
Exercice 3	6

Introduction

Avant de commencer à explorer l'ordinateur et ses diverses applications, il est important de bien connaître son clavier. C'est pourquoi nous vous avons préparé une série d'exercices accompagnés de quelques explications qui vous permettront de connaître le clavier plus en profondeur.

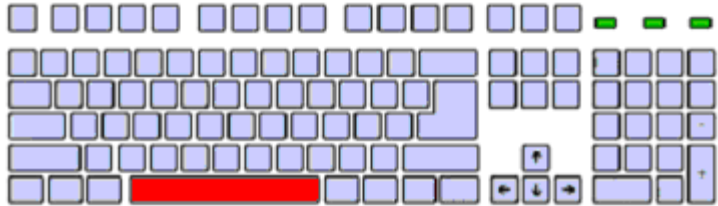
Écrire avec le clavier est une chose très simple. Il suffit de former des mots en tapant sur les lettres indiquées sur les touches de votre clavier. Cependant, il arrive que l'on ait à écrire certains caractères spéciaux comme des majuscules, des accents, des ponctuations, etc. C'est pour cela que nous vous fournissons une liste qui explique comment faire pour écrire les caractères spéciaux les plus couramment utilisés.

Notions de base

Voici les touches qui vous seront les plus utiles pour commencer.

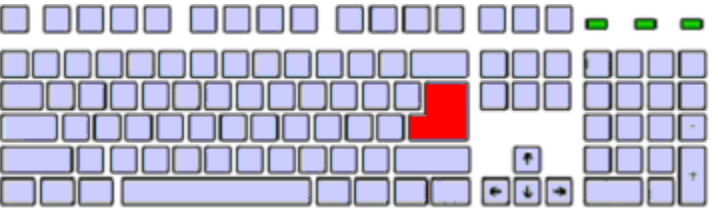
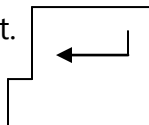
- **Espace**

Cette touche sert à insérer un espace entre deux mots.



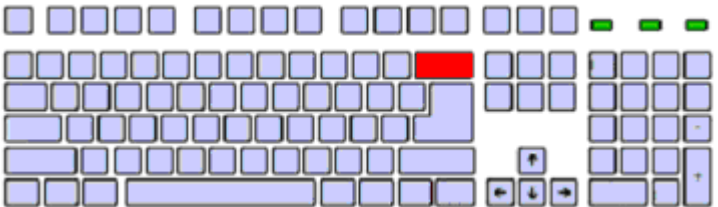
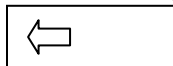
- **Entrée ou « Enter »**

Permet de changer de ligne sans avoir écrit jusqu'au bout.



- **Retour ou « Backspace »**

Cette touche vous permet d'effacer du texte en revenant sur vos pas.



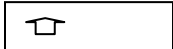
Caractères spéciaux

Voici quelques-unes des combinaisons à faire pour écrire un caractère qui ne se retrouve pas directement sur le clavier.

- **Majuscule**

Maintenir la touche « shift »

+ la

lettre  que vous

voulez écrire.

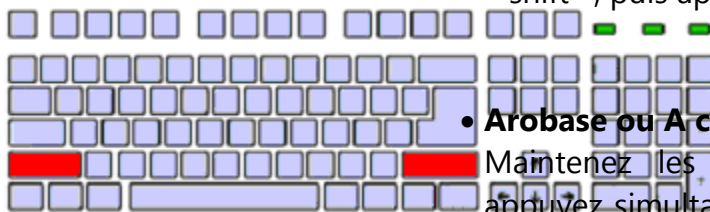
Exemple : a + « shift » = A

- **Accent aigu**

Appuyez sur la touche « É » pour voir l'accent aigu et la lettre « e » apparaître simultanément.

Familiarisation avec le clavier

« shift », puis appuyez sur la virgule.



• Arobase ou A commercial

Maintenez les touches « Alt » et « Ctrl » et appuyez simultanément sur la touche « 2 » pour obtenir @.



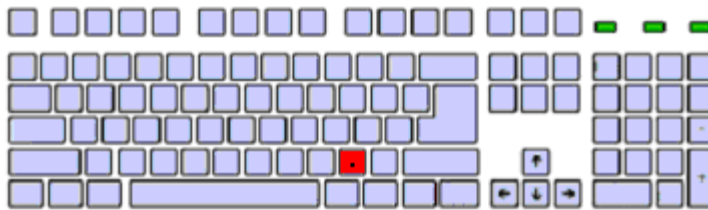
• Accent grave

Appuyez sur la touche « ` », puis sur la lettre que vous voulez pour obtenir une lettre avec un accent grave.
Exemple : ` + a = à



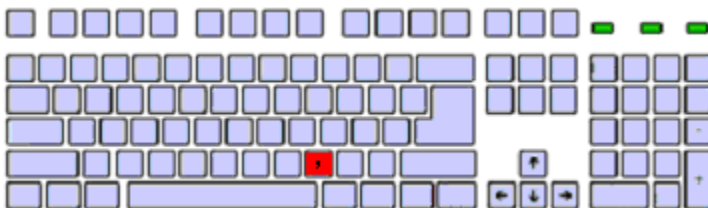
• Accent circonflexe

Appuyez sur « ^ » suivi de la lettre de votre choix pour avoir une lettre avec un accent circonflexe.
Exemple : ^ + a = â



• Point

Vous n'avez qu'à appuyer sur la touche « . ».



• Virgule et apostrophe

Pour la virgule, appuyez simplement sur la touche « , ». Pour l'apostrophe, maintenez la touche



• **Trémas**

Maintenez « shift » et appuyez sur la touche « ¨ », puis tapez la lettre que vous voulez. Exemple : « shift » + « ¨ » + e = ë

• **Cédille**

Appuyez sur la touche « , », puis sur le « c » pour avoir « ç ».



À Retenir

Vous n’avez pas à savoir toutes les notions vues précédemment par coeur. Retenez ce qui suit et vous pourrez faire tous les caractères qui existent.

Lorsqu’une touche possède trois caractères comme celle de droite, vous devez :



➤ Appuyer sur la touche pour effectuer le caractère d’en bas à gauche (ici le 4).



➤ Maintenir « shift », puis appuyer sur la touche désirée pour effectuer le caractère du haut (le \$).



➤ Maintenir les touches « Alt » et « Ctrl », puis appuyer sur la touche désirée pour faire le caractère se trouvant en bas à droite de la touche.



AUTRES CARACTÈRES SPÉCIAUX

Barre oblique ou « slash » : « shift » + 3 = /

Deux-points : « shift » + « ; » = :

Point-virgule : touche « ; » = ;

Point d’interrogation : « shift » + 6 = ?

Point d’exclamation : « shift » + 1 = !

Guillemets : « shift » + 2 = « »

Parenthèse d’ouverture : « shift » + 9 = (

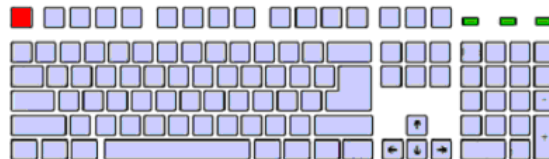
Parenthèse de fermeture : « shift » + 0 =)

Ce principe est valide pour toutes les touches ayant plus de deux caractères. Rappelez-vous en et vous n’aurez aucune difficulté à utiliser le clavier.

Autres notions

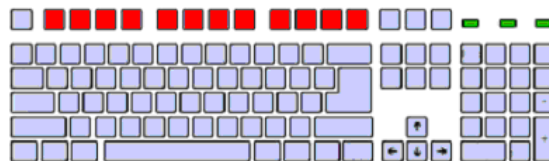
- **Touche « Échap »**

Permet d'annuler une opération en cours ou de sortir immédiatement d'une application. Nous ne l'utiliserons pas pour l'instant.



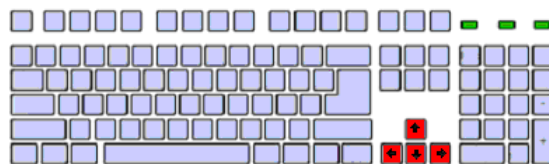
- **Touche F1 à F12**

Ces touches sont utilisées pour les fonctions rapides et elles varient selon le logiciel utilisé. Autrement dit, elles changent de fonction selon l'application ou le logiciel utilisé. Nous ne les utiliserons pas pour l'instant non plus.



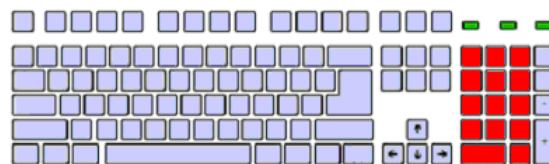
- **Flèches**

Ces touches vous envoient dans la direction où elles pointent. Elles seront très utiles lors de l'utilisation du traitement de texte et de la navigation sur Internet.



- **Clavier numérique**

Ces touches possèdent les mêmes fonctions que les chiffres qui se trouvent au-dessus des lettres, mais elles sont disposées de la même manière que sur une calculatrice, ce qui permet de faire des opérations plus rapidement.



Exercices 1

Retranscrivez les phrases suivantes en portant une attention particulière aux ponctuations.

Je termine toujours une phrase avec un point. De plus, il ne faut pas oublier d'inclure deux espaces après ce dernier.

En ce qui concerne les virgules, il n'y a qu'un seul espace à laisser après celles-ci.

L'apostrophe est une combinaison de la majuscule et de la virgule.

On a vu plus tôt dans ce document que : « Pour former des guillemets, il faut appuyer sur la touche shift, puis sur le 2 ».

Exclamation !

Êtes-vous prêt à passer au prochain exercice ?

Exercice 2

Pour cette activité, vous avez à exécuter quelques exercices se trouvant dans le logiciel **Tap Touche ou TuxType**. Votre responsable vous donnera plus de détails à ce sujet pendant le cours.

Exercice 3

* Cet exercice est facultatif.

Transcrivez, dans votre traitement de texte, le texte situé dans l'encadré suivant. Pour ouvrir le traitement de texte, demandez au formateur de vous aider.

Avant d'écrire votre texte, regardez attentivement tous les détails importants comme : les accents, les ponctuations, les majuscules, etc. Essayez de faire le moins d'erreurs possible, mais si vous en faites ou que vous avez de la difficulté, demandez de l'aide à votre formateur.

La NASA a confirmé que le programme Mars Scout débutera bel et bien en 2007 avec l'envoi de la sonde Phoenix, qui aura pour but d'étudier la glace et les sols des latitudes nord de Mars. Cette sonde inhabitée devrait toucher le sol de la planète voisine de la Terre en

2008. Elle recueillera des échantillons souterrains afin de savoir si le sol martien contient des matières organiques.

L'Agence spatiale européenne (ESA) a aussi lancé une sonde en juin. Mars Express doit atteindre la planète à la fin de l'année. Elle va tenter de cartographier le sous-sol martien afin d'établir une carte minéralogique.