
Familiarisation avec la souris

Formation Débutant
Par Olivier Fortin (info@cacicharlevoix.ca)
Téléphone : (418) 639-1199

Réseau des CACI de Charlevoix
(www.cacicharlevoix.ca)

Table des matières	
Introduction	1
Positionnement de la main	2
Les boutons	2
Bouton de gauche	2
Bouton de droite	2
Roulette de défilement	2
Notion du double-clic	3
Exercice 1	3
Exercice 2	4



Introduction

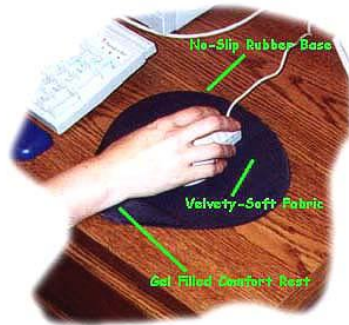
Avant d'explorer l'ordinateur plus en profondeur, il est primordial de bien connaître les deux outils de travail utilisés pour lui donner des commandes, soit le clavier et la souris. Le fonctionnement du clavier ayant déjà été expliqué dans un document précédent, ce cours portera plus spécifiquement sur la souris et ses fonctions.

Considérez la souris comme le prolongement de votre main à travers l'ordinateur, la pointe du crayon avec lequel vous écrivez. Vous aurez besoin de bien savoir la manipuler pour être en mesure de l'utiliser le plus efficacement possible. Vous aurez peut-être un peu de difficulté au début, mais vous allez rapidement devenir familier avec celle-ci en pratiquant.

Positionnement de la main

Avant de savoir comment la souris fonctionne, vous devez savoir comment la manipuler et comment y positionner votre main pour bénéficier d'une utilisation optimale. Voici ce que vous devez faire :

- 1- Premièrement, positionnez votre main sur la souris de manière à épouser sa forme (voir l'illustration de droite). Ainsi, la paume de votre main devrait couvrir la partie bombée de la souris.
- 2- De cette façon, vos deux doigts vont se déposer naturellement sur les deux boutons de la souris, l'index sur le bouton de gauche et le majeur sur le bouton de droite.



Les boutons

Le bouton de gauche



Le bouton de gauche est celui que l'on utilise le plus fréquemment, car c'est lui qui permet d'effectuer toutes les tâches principales. Par exemple, on l'utilise pour ouvrir des programmes, cliquer sur des liens, dessiner, écrire, etc. Lorsque vous entendrez le terme « **Clic** » ou « **Double-clic** », cela impliquera généralement l'utilisation du bouton de gauche.

Le bouton de droite



Le bouton de droite est utilisé pour réaliser des fonctions plus avancées. Si vous êtes sur un objet quelconque et que vous cliquez sur ce bouton, il apparaît ce que l'on appelle un « menu contextuel ». Dans ce menu, vous retrouvez des options qui vous permettent d'effectuer des fonctions complémentaires à celles du bouton de gauche.

La roulette de défilement



De plus en plus de souris sont dotées de ce que l'on appelle une roulette de défilement. Cette roulette se situe entre les deux boutons de la souris et permet de faire défiler le contenu d'une page lorsqu'il y a une barre de défilement à droite de l'écran. Les notions sur roulette seront étudiées plus en détail dans le document traitant de la navigation sur Internet. Enfin, la roulette n'est pas essentielle à la souris, mais peut être un bon atout.

Notion du double-clic

Il vous arrivera souvent d'utiliser la fonction du « double-clic ». Cette action consiste à appuyer deux fois consécutives le bouton de gauche, afin d'ouvrir un logiciel ou un fichier. Vous devez l'utiliser lorsque le simple clic ne fonctionne pas. Avec le temps, vous serez en mesure de reconnaître ce qui s'active avec un clic et ce pour quoi il faut double-cliquer.

Exercices 1 : Le dessin

Pour cet exercice, il vous faut ouvrir un logiciel pour dessiner qui se nomme **Paint**.

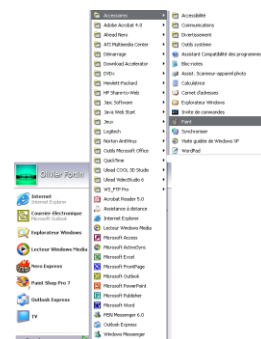
Pour les utilisateurs de Windows 95/98 :

Cliquez sur le bouton « Démarrer » en bas à gauche de l'écran. Ensuite, glissez lentement votre souris sur « Programme ». Puis, basculez sur le menu de droite et montez lentement sur « Accessoires ». Enfin, glissez encore à droite et descendez sur **Paint**. Votre écran devrait ressembler à celui de droite.



Pour les utilisateurs de Windows XP :

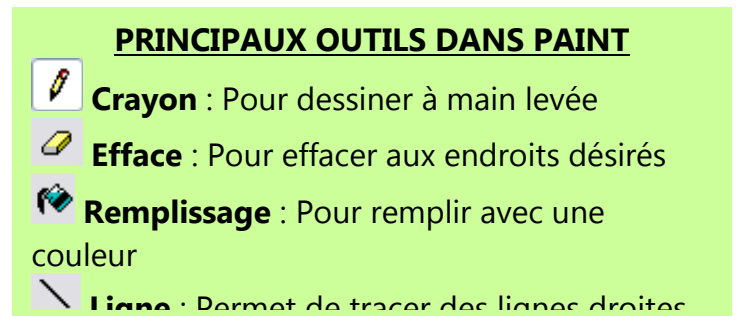
Cliquez en bas à gauche de votre écran sur « Démarrer » et choisissez l'option « Tous les programmes ». Allez ensuite dans « Accessoires » et choisissez « Paint ».



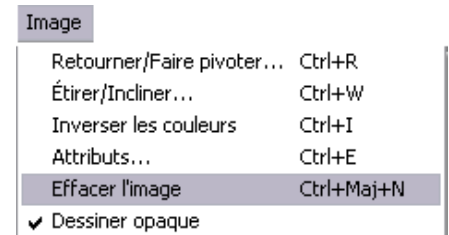
Il se peut que votre menu disparaisse. Si cela vous arrive, c'est tout simplement parce que votre souris a glissé hors du menu. Ce n'est pas grave, vous n'avez qu'à recommencer les étapes précédentes jusqu'à ce que vous réussissiez.



- 1- Une fois que vous êtes dans **Paint**, choisissez (à l'aide du bouton gauche de votre souris) l'icône illustré par un petit crayon qui se trouve dans la colonne complètement à gauche. Puis, choisissez une couleur parmi celle que vous voyez au bas de l'écran en cliquant dessus.



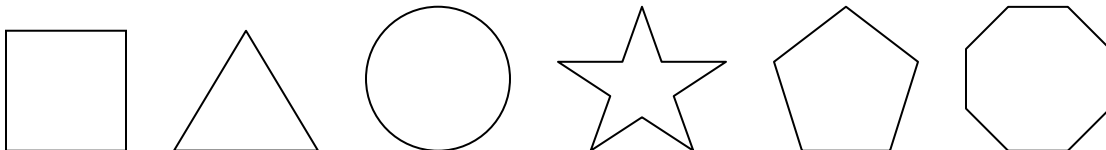
Vous avez aussi la possibilité de sélectionner deux couleurs en même temps. Choisissez la deuxième en cliquant avec votre bouton de droite et vous pourrez l'utiliser en cliquant sur ce même bouton.



Si vous voulez effacer votre travail et en commencer un nouveau, allez dans le menu « Image » en haut de l'écran et une fois dans le menu, choisissez « Effacer l'image ».

- 2- Maintenant que vous connaissez les concepts de base, dessinez les formes ci-dessous dans la partie blanche de l'écran. Pour dessiner :

- Sélectionnez un outil.
- Appuyez et maintenez le bouton gauche de votre souris pour faire un trait.
- Relâchez le bouton lorsque votre ligne est terminée.



En fait, c'est le même principe que lorsque vous dessinez avec un crayon. Quand vous appuyez sur le bouton, vous tracez et quand vous le relâchez, vous arrêtez de dessiner.

3. Si vous ne pouvez pas reproduire les formes exactement comme elles sont illustrées, ce n'est pas grave. Le plus important, c'est que vous reproduisiez leur aspect général. Vous y arriverez avec un peu de pratique.

Notez que cet exercice a pour but de vous entraîner à mieux maîtriser votre souris et non à améliorer votre technique de dessin.

Exercice 2 : Le Double-clic


Familiarisation avec la souris

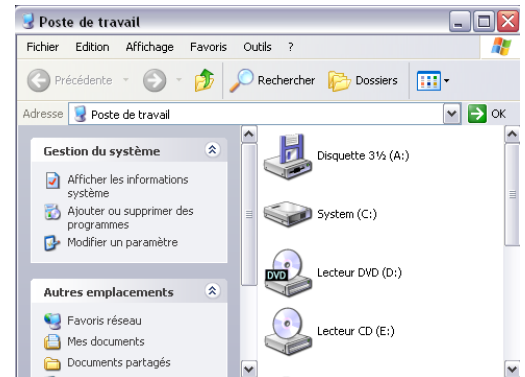
Il est important de bien maîtriser la notion du double-clic et cet exercice vous aidera à l'utiliser. Vous allez ouvrir puis fermer votre « poste de travail » plusieurs fois, jusqu'à ce que vous maîtrisiez parfaitement la technique.

1- Sur votre bureau, vous avez un icône représentant le « poste de travail ».



2- Pour l'ouvrir, double-cliquez sur l'icône jusqu'à ce qu'une fenêtre comme celle de droite apparaisse sur votre écran. Si rien n'apparaît, c'est que votre double-clic n'a pas été assez rapide. Vous devez alors réessayer.

3- Lorsque la fenêtre apparaît, cliquez sur le bouton «  » dans le coin supérieur droit pour la fermer.



4- Recommencez les étapes 2 et 3 jusqu'à ce que vous soyez satisfait de votre double-clic.