



Familiarisation avec Windows

Formation Débutant

Par Olivier Fortin (info@cacicharlevoix.ca)

Téléphone (418) 639-1199

Réseau des CACI de Charlevoix

(www.cacicharlevoix.ca)



Table des matières

Introduction	1
Fonctionnement de base	2
Comment démarrer un ordinateur?	2
Initiation à Windows	2
Le bureau	2
Les fenêtres	3
Le menu démarrer	4
Comment arrêter l'ordinateur?	4
Exercice	5

Introduction

Depuis l'invention des ordinateurs personnels, communément appelés PC, plusieurs systèmes d'exploitation ont vu le jour. Les premiers systèmes furent MS-DOS, mais il a fallu passer par plusieurs autres systèmes pour se retrouver avec le Windows XP que l'on connaît aujourd'hui. L'arrivée de Windows 95 a été complètement révolutionnaire pour les systèmes d'exploitation puisque son mode d'utilisation, son graphisme et son automatisation étaient très différents de ce qui existait auparavant. Par la suite, on a sorti des versions améliorées (Windows 98 et Millenium) de ce système en se basant sur le modèle de 95. L'arrivée de Windows XP semble vouloir faire prendre un nouveau virage aux systèmes d'exploitations

même s'il est toujours basé sur le modèle de 95. Depuis sa sortie, Windows est le système d'exploitation le plus utilisé dans le monde.

Fonctionnement de base

Windows est ce que l'on appelle un système d'exploitation, c'est-à-dire que c'est un logiciel qui organise l'ordinateur de sorte que vous puissiez y mettre des programmes et y avoir accès. Il vous permet aussi de gérer vos périphériques tel que le processeur, la mémoire, la carte vidéo, le son, bref, tout ce qui est essentiel à un ordinateur. C'est également la plate-forme sur laquelle vous pouvez installer des logiciels qui, à leur tour, utiliseront les périphériques externes comme l'imprimante, le scanner, etc.

Windows est aussi très bon pour l'utilisation des multimédias. Il permet d'écouter de la musique, de visionner des vidéos, de voir des images, de naviguer sur Internet, etc. Tout cela était très difficile à faire sur un ordinateur avant son arrivée. Aujourd'hui, vous pouvez faire presque tout ce que vous voulez avec un ordinateur et ainsi, le rendre très personnalisé.

En résumé, un système d'exploitation est le cœur de l'ordinateur. Vous aurez une bonne base, après avoir suivi ce cours, sur le fonctionnement de l'ordinateur, mais vous en apprendrez beaucoup aussi en explorant par vous-même le système.

Comment démarrer un ordinateur?



NOTE

Un ordinateur ce n'est pas l'écran, mais bien le boîtier rectangulaire contenant la mémoire

Tous les ordinateurs possèdent un interrupteur principal sur leur boîtier. Vous devez appuyer sur celui-ci pour démarrer votre ordinateur. Pour le reconnaître, sachez que le logo ci-dessus est toujours présent près du bouton. Un bruit électronique ainsi qu'un indicateur lumineux vous informeront alors que votre ordinateur est en démarrage. Si rien n'apparaît sur votre écran après environ 30 secondes, vérifiez que celui-ci est bien ouvert, car l'interrupteur de l'écran et celui de l'ordinateur sont complètement indépendants. Donc, fermer votre écran ne signifie pas que vous fermez l'ordinateur et vice-versa.

Lors du démarrage, vous devez attendre un certain temps pour que l'ordinateur s'initialise. Lorsque l'image de votre bureau apparaît et que l'indicateur lumineux sur le boîtier cesse de clignoter, cela signifie que votre ordinateur est prêt à être utilisé.



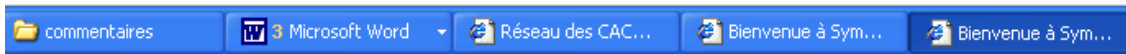
Initiation à Windows

Le bureau

Le bureau est la page principale d'un système d'exploitation qui comprend des icônes, la barre de tâche et le menu démarrer. Chaque bureau comporte des icônes différents selon les programmes installés sur l'ordinateur. Vous devez double-cliquer sur eux pour ouvrir les programmes.

- **La barre de tâche**

C'est la partie, dans le bas de l'écran, où vous voyez tous les programmes qui sont en cours d'utilisation. Ils apparaissent sur la barre selon l'ordre dans lequel vous les avez ouverts et se regroupent lorsqu'il y en a trop d'ouverts pour l'espace disponible (voir Word dans l'exemple ci-dessous).

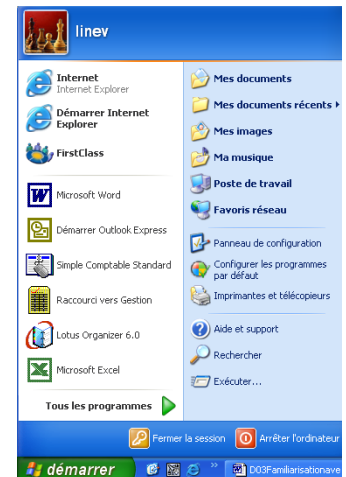


- **Le menu démarrer**

Il se situe sur la barre de tâche, complètement à gauche et il vous permet d'accéder aux logiciels et aux programmes que contient votre ordinateur qui ne sont pas sur votre bureau.

- **Les icônes**

Ce sont les petites images sur lesquelles vous devez double-cliquer pour ouvrir une application. Chaque programme en a une différente qui l'identifie. Ça peut aussi être un dossier que vous placez directement sur votre bureau à l'aide d'un raccourci.



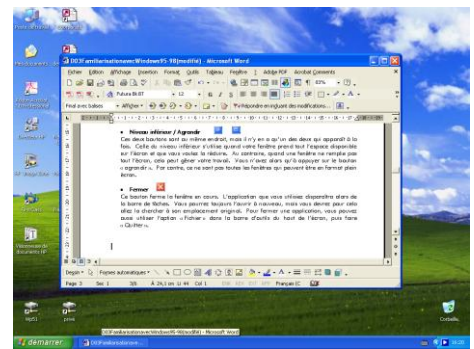
Les fenêtres

Le nom du système « Windows », qui signifie « fenêtres » en français, représente parfaitement le principe de base de ce système. Lorsqu'on travaille avec Windows, chaque logiciel ouvert est représenté par une nouvelle fenêtre sur l'ordinateur. Ces dernières possèdent toutes trois boutons dans le coin supérieur droit.

- **Réduire**



Quand vous appuyez sur le bouton « Réduire » d'une fenêtre, celle-ci disparaît de l'écran et se replie sur la barre de tâche. Vous n'avez qu'à cliquer sur



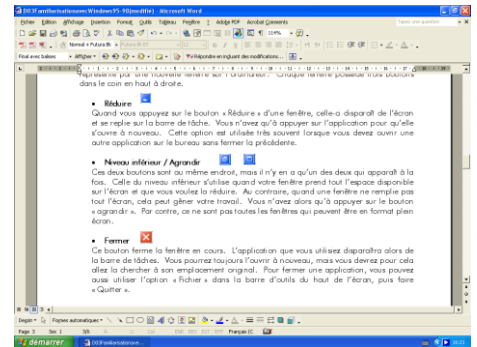
Familiarisation avec Windows

l'application pour qu'elle s'ouvre à nouveau. Cette option est utilisée très souvent lorsque vous devez ouvrir une autre application sur le bureau sans fermer la précédente.

- **Niveau inférieur / Agrandir**



Ces deux boutons sont au même endroit, mais il n'y en a qu'un des deux qui apparaît à la fois. Celui du niveau inférieur s'utilise quand votre fenêtre prend tout l'espace disponible sur l'écran et que vous voulez la réduire. À l'opposé, quand une fenêtre ne remplit pas tout l'écran, cela peut gêner votre travail. Dans une telle situation, vous n'avez qu'à appuyer sur le bouton « agrandir ». Ce ne sont cependant pas toutes les fenêtres qui peuvent être mises en format plein écran.



- **Fermer**



Ce bouton ferme la fenêtre en cours. L'application que vous utilisez disparaîtra aussi simultanément de la barre de tâches. Vous pourrez toujours ouvrir cette fenêtre à nouveau, mais pour cela, vous devrez aller la chercher à son emplacement original. Utiliser l'option « Fichier » dans la barre d'outils du haut de l'écran et ensuite faire « Quitter » équivaut à utiliser le bouton « Fermer ».

Le Menu Démarrer

- **Tous les programmes**

Vous trouverez **tous les programmes** disponibles sous le bouton du même nom.

L'option « Accessoire » de « Tous les programmes » contient les mêmes éléments sur pratiquement tous les ordinateurs.

- **Fermeture de l'ordinateur**

Vous devez choisir l'option « Arrêter l'ordinateur » dans le bas du menu démarrer, pour éteindre votre poste.

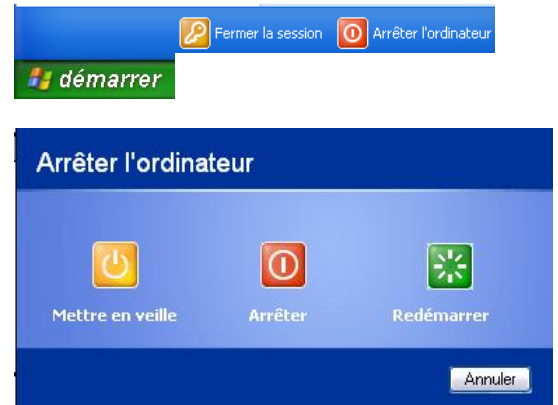


Comment arrêter l'ordinateur ?

Pour ouvrir l'ordinateur, vous n'aviez qu'à appuyer sur l'interrupteur et attendre, mais pour l'éteindre, ce n'est pas de la même chose. **Vous ne devez pas fermer l'ordinateur en appuyant sur l'interrupteur de démarrage!**

Pour fermer un ordinateur possédant Windows XP, allez dans le menu « démarrer », puis effectuez la fonction « arrêter l'ordinateur ». Une fenêtre apparaîtra ensuite avec trois options à l'intérieur. Choisissez « Arrêter » pour fermer, « Redémarrer » pour que l'ordinateur se réinitialise et « Mettre en veille » pour que l'ordinateur soit en mode d'économie d'énergie lorsque vous ne l'utilisez pas.

La mise en veille se met aussi en marche automatiquement après un certain temps prédéterminé.

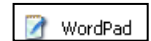


Encore une fois, il est très important que vous ne fermiez pas l'ordinateur par l'interrupteur, car cela peut endommager le système. Lorsque c'est possible, fermez l'ordinateur correctement et **en dernier recours** comme en cas de bris majeur qui vous empêcherait d'effectuer les démarches ci-dessus, fermez-le avec l'interrupteur.

Exercice

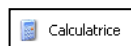
Cet exercice vous permet de réviser les notions que vous venez de voir :

1- Ouvrez le logiciel « Wordpad » à partir du menu démarrer, puis « Tous les programmes » et enfin « Accessoires ».



2- Une fois qu'il est ouvert, inscrivez ceci dans votre traitement texte : « 387 x 98 = » en n'inscrivant pas la réponse.

3- Une fonction appelée « calculatrice » est disponible dans le menu accessoires. Ouvrez celle-ci tout en laissant le programme « Wordpad » ouvert.




4- Effectuez l'opération mathématique que vous avez inscrite précédemment dans Wordpad, sur la calculatrice afin de trouver sa solution. Vous pouvez l'inscrire soit à l'aide de votre souris ou encore en utilisant le clavier numérique sur la droite de votre clavier.

5- Maintenant que vous avez le résultat, retournez dans votre traitement de texte « Wordpad » et inscrivez-le à la suite de votre opération.

NOTES SUR LA CALCULATRICE

- La touche pour faire une multiplication est l'astérisque (*).
- La touche pour faire une division est la barre oblique (/).
- Pour plus de facilité, utilisez le clavier numérique à droite.
- Vous pouvez écrire des chiffres décimaux en utilisant la virgule (,) .
- Faites **Entrée** pour que la calculatrice

Familiarisation avec Windows

- 6- Ouvrez ensuite le jeu de carte « Solitaire » sur votre ordinateur sans toutefois fermer vos autres fonctions.
- 7- Ce jeu se trouve dans une des options du menu « Démarrer ». Trouvez-le par vous-même en cherchant parmi les différents menus. 
- 8- Essayez de jouer pendant quelques minutes, puis fermez toutes vos applications en cours.
- 9- Lorsque cela est fait, éteignez votre ordinateur correctement, par l'entremise du menu démarrer.
- 10- Une fois votre ordinateur complètement fermé, attendez 10 secondes et redémarrez-le.

Familiarisation avec la souris

Formation Débutant
Par Olivier Fortin (info@cacicharlevoix.ca)
Téléphone : (418) 639-1199

Réseau des CACI de Charlevoix
(www.cacicharlevoix.ca)



Table des matières	
Introduction	1
Positionnement de la main	2
Les boutons	2
Bouton de gauche	2
Bouton de droite	2
Roulette de défilement	2
Notion du double-clic	3
Exercice 1	3
Exercice 2	4

Introduction

Avant d'explorer l'ordinateur plus en profondeur, il est primordial de bien connaître les deux outils de travail utilisés pour lui donner des commandes, soit le clavier et la souris. Le fonctionnement du clavier ayant déjà été expliqué dans un document précédent, ce cours portera plus spécifiquement sur la souris et ses fonctions.

Considérez la souris comme le prolongement de votre main à travers l'ordinateur, la pointe du crayon avec lequel vous écrivez. Vous aurez besoin de bien savoir la manipuler

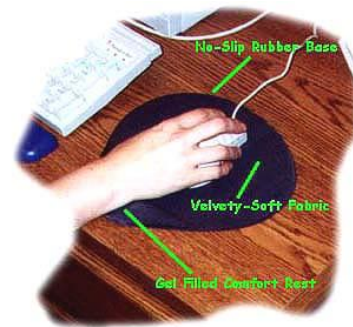
Familiarisation avec Windows

pour être en mesure de l'utiliser le plus efficacement possible. Vous aurez peut-être un peu de difficulté au début, mais vous allez rapidement devenir familier avec celle-ci en pratiquant.

Positionnement de la main

Avant de savoir comment la souris fonctionne, vous devez savoir comment la manipuler et comment y positionner votre main pour bénéficier d'une utilisation optimale. Voici ce que vous devez faire :

- 1- Premièrement, positionnez votre main sur la souris de manière à épouser sa forme (voir l'illustration de droite). Ainsi, la paume de votre main devrait couvrir la partie bombée de la souris.
- 2- De cette façon, vos deux doigts vont se déposer naturellement sur les deux boutons de la souris, l'index sur le bouton de gauche et le majeur sur le bouton de droite.



Les boutons

Le bouton de gauche



Le bouton de gauche est celui que l'on utilise le plus fréquemment, car c'est lui qui permet d'effectuer toutes les tâches principales. Par exemple, on l'utilise pour ouvrir des programmes, cliquer sur des liens, dessiner, écrire, etc. Lorsque vous entendrez le terme « **Clic** » ou « **Double-clic** », cela impliquera généralement l'utilisation du bouton de gauche.

Le bouton de droite



Le bouton de droite est utilisé pour réaliser des fonctions plus avancées. Si vous êtes sur un objet quelconque et que vous cliquez sur ce bouton, il apparaît ce que l'on appelle un « menu contextuel ». Dans ce menu, vous retrouvez des options qui vous permettent d'effectuer des fonctions complémentaires à celles du bouton de gauche.

La roulette de défilement



De plus en plus de souris sont dotées de ce que l'on appelle une roulette de défilement. Cette roulette se situe entre les deux boutons de la souris et permet de faire défiler le contenu d'une page lorsqu'il y a une barre de défilement à droite de l'écran. Les notions sur roulette seront étudiées plus en détail dans le document traitant de la navigation sur Internet. Enfin, la roulette n'est pas essentielle à la souris, mais peut être un bon atout.

Notion du double-clic

Il vous arrivera souvent d'utiliser la fonction du « double-clic ». Cette action consiste à appuyer deux fois consécutives le bouton de gauche, afin d'ouvrir un logiciel ou un fichier. Vous devez l'utiliser lorsque le simple clic ne fonctionne pas. Avec le temps, vous serez en mesure de reconnaître ce qui s'active avec un clic et ce pour quoi il faut double-cliquer.

Exercices 1 : Le dessin

Pour cet exercice, il vous faut ouvrir un logiciel pour dessiner qui se nomme **Paint**.

Pour les utilisateurs de Windows 95/98 :

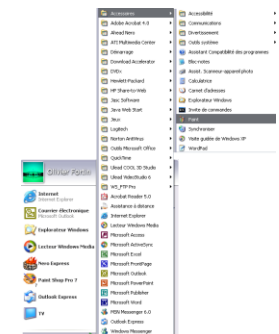
Cliquez sur le bouton « Démarrer » en bas à gauche de l'écran. Ensuite, glissez lentement votre souris sur « Programme ». Puis, basculez sur le menu de droite et montez lentement sur « Accessoires ». Enfin, glissez encore à droite et descendez sur **Paint**. Votre écran devrait ressembler à celui de droite.



Pour les utilisateurs de Windows XP :

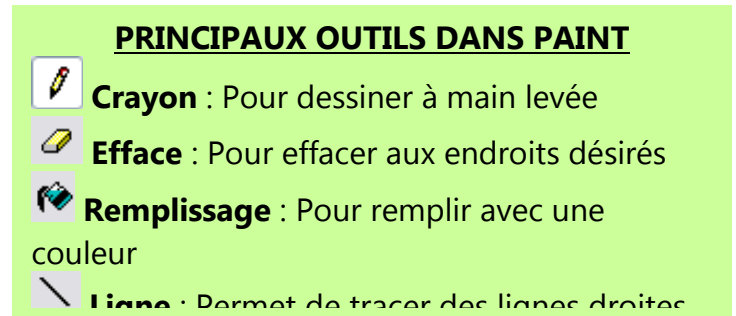
Cliquez en bas à gauche de votre écran sur « Démarrer » et choisissez l'option « Tous les programmes ». Allez ensuite dans « Accessoires » et choisissez « Paint ».

Il se peut que votre menu disparaisse. Si cela vous arrive, c'est tout simplement parce que votre souris a glissé hors du menu. Ce n'est pas grave, vous n'avez qu'à recommencer les étapes précédentes jusqu'à ce que vous réussissiez.

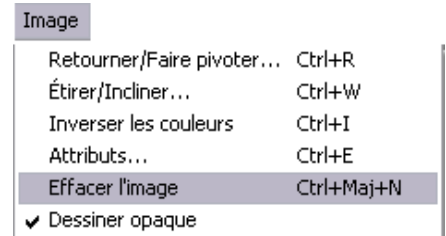


Familiarisation avec Windows

1- Une fois que vous êtes dans **Paint**, choisissez (à l'aide du bouton gauche de votre souris) l'icône illustré par un petit crayon qui se trouve dans la colonne complètement à gauche. Puis, choisissez une couleur parmi celle que vous voyez au bas de l'écran en cliquant dessus.



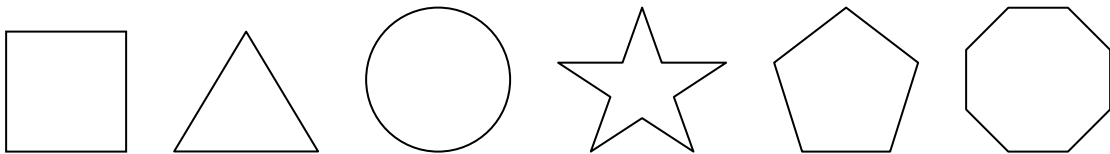
Vous avez aussi la possibilité de sélectionner deux couleurs en même temps. Choisissez la deuxième en cliquant avec votre bouton de droite et vous pourrez l'utiliser en cliquant sur ce même bouton.



Si vous voulez effacer votre travail et en commencer un nouveau, allez dans le menu « Image » en haut de l'écran et une fois dans le menu, choisissez « Effacer l'image ».

2- Maintenant que vous connaissez les concepts de base, dessinez les formes ci-dessous dans la partie blanche de l'écran. Pour dessiner :

- Sélectionnez un outil.
- Appuyez et maintenez le bouton gauche de votre souris pour faire un trait.
- Relâchez le bouton lorsque votre ligne est terminée.



En fait, c'est le même principe que lorsque vous dessinez avec un crayon. Quand vous appuyez sur le bouton, vous tracez et quand vous le relâchez, vous arrêtez de dessiner.

3. Si vous ne pouvez pas reproduire les formes exactement comme elles sont illustrées, ce n'est pas grave. Le plus important, c'est que vous reproduisiez leur aspect général. Vous y arriverez avec un peu de pratique.

Notez que cet exercice a pour but de vous entraîner à mieux maîtriser votre souris et non à améliorer votre technique de dessin.

Exercice 2 : Le Double-clic


Familiarisation avec Windows

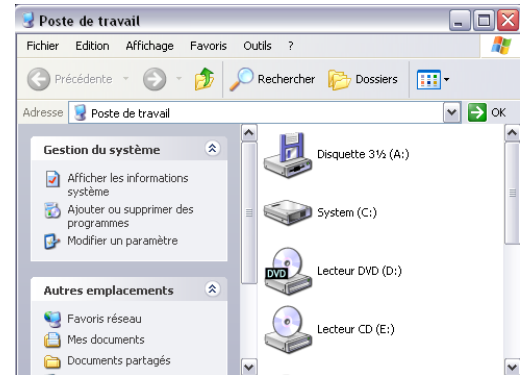
Il est important de bien maîtriser la notion du double-clic et cet exercice vous aidera à l'utiliser. Vous allez ouvrir puis fermer votre « poste de travail » plusieurs fois, jusqu'à ce que vous maîtrisiez parfaitement la technique.

1- Sur votre bureau, vous avez un icône représentant le « poste de travail ».



2- Pour l'ouvrir, double-cliquez sur l'icône jusqu'à ce qu'une fenêtre comme celle de droite apparaisse sur votre écran. Si rien n'apparaît, c'est que votre double-clic n'a pas été assez rapide. Vous devez alors réessayer.

3- Lorsque la fenêtre apparaît, cliquez sur le bouton «  » dans le coin supérieur droit pour la fermer.



4- Recommencez les étapes 2 et 3 jusqu'à ce que vous soyez satisfait de votre double-clic.